Momento 1

El episodio uno de esta temporada se divide en 3 segmentos:

1. La muerte llega a la casa de la familia queriendo llevarse a Bart Simpson pero Homero lo impide dándole un golpe a la parca y hace que aquella muera, siendo después homero el heredero de la parca.

2. Lisa recoge partes de los cuerpos de los residentes de Springfield para crear al monstruo Frankenstein.

3. Bart y Milhouse descubren un reloj que detiene el tiempo (no lo pienso usar).

En el primer nivel planeo hacer una lógica donde los jugadores controlen a Bart Simpson quien debe protegerse de los peligros que representa la parca. Bart intentará esquivar rayos que lo persiguen, un hacha lanzada por la parca y más. La acción transcurre en la calle frente a la casa de los Simpson, y la mecánica de juego se basa en simples movimientos y lanzamientos. Los jugadores deben evitar que Bart sea atrapado, gestionando la distancia entre él, los peligros de la parca y también la parca, lo que agrega un nivel de tensión al juego.

En el segundo nivel, planeo que los jugadores controlen a Lisa mientras camina por las calles de Springfield. El objetivo será recolectar piezas del monstruo de Frankenstein que están esparcidas por todo el escenario. Sin embargo, para lograrlo, Lisa va a tener que evitar varios peligros que la amenazan. Habrá trampas en el camino que pueden atraparla, y los jugadores deberán tener cuidado con los animales sueltos que se cruzan. También habrá carros que pasan rápidamente, lo que añade un elemento de riesgo al juego. Además, cosas peligrosas caerán de los edificios, como ladrillos y macetas, lo que requerirá que los jugadores estén atentos y eviten ser golpeados, y si es posible, zombies que crucen por su camino y lisa deba evadir.